**Паспорт проекта**

|  |  |
| --- | --- |
| **Клиент** | Наркевич Аделина Сергеевна |
| **Продукт** | Приложение “Vipers Launcher” |
| **Сроки** | 2022.12.27 |

**Оценка проекта**

1. Ожидаемый процент реализуемости составляет 100%.
2. Целесообразность воплощения проекта – воплощение проекта является целесообразным, т.к. реализация не понесет затрат и даст на выходе готовый качественный продукт.
3. Исполнение стандартов – в ходе реализации проект будет поддерживать стандарты ISO/IEC.

**План проекта**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Название этапа | Стадия реализации |
| 1 | Обсуждение проекта | Done |
| 2 | Распределение обязанностей | Done |
| 3 | Написание модуля игры Змейка | Done |
| 4 | Тестирование модуля, исправление багов | Done |
| 5 | Написание модуля игры Черепашка | Done |
| 6 | Тестирование, исправление багов | Done |
| 7 | Объединение игр в одно приложение | Done |
| 8 | Создание меню | Done |
| 9 | Тестирование, исправление багов | Done |
| 10 | Присоединение меню | Done |
| 11 | Тестирование | Done |
| 12 | Подготовка сайта приложения | Done |
| 13 | Релиз | Done |